

- _____
- Another there puzzles _____
- And we've _____ ...a salmon

- ① hint
- ② a feeling
- ③ what
- ④ solved
- ⑤ a look
- ⑥ Wow!
- ⑦ wonder
- ⑧ caught

- Not quite as exciting as piles of gold ,but we'll take _____ we can get.
- And I have _____ that nautilus shell will come in handy later.
- I wonder _____ lurks in these ruins.
- Perhaps another _____!
- Let's take _____ inside.

- わーびっくり！
- 3つもクリアしたよ
- そして鮭（さけ）もつかまえられたみたい
- 金塊ほどわくわくしないけれど、
持っていけるものはすべてもらおう
- このオウムガイも後で使えそうだね
- 何かこの廃墟に隠れているのだろう
- ヒントがあるかもしれない！
- 中を見よう

- My name is Netty and _____ to my ruins
- We make _____ all the time based on conditions.
- If it looks like rain, then grab an _____.
- If we're _____ , then well eat a snack.
- If we see a creeper , then we _____ in the opposite direction.
- Computers make these types of _____ too.
- They can actually respond like this using your code commands , select an if path block.
- To program a response like this using your code commands, select an if path block.
- Select the dropdown to create the command.

- ① hungry
- ② decisions
- ③ conditions
- ④ program
- ⑤ run
- ⑥ welcome
- ⑦ code
- ⑧ umbrella
- ⑨ command

- 私の名前はネットイ、よく来たね
- いつもその場の条件によって判断するよね
- たとえば、雨が降りそうなら傘を持っていく
- おなかですたら、おやつを食べる
- クリーパーを見つけたら反対方向逃げるよね
- コンピュータもそのように判断するんだよ
- 判断の時にはプログラミングを使うんだ
- たとえば「道があったら」というブロックを
- ドロップダウンメニューから選ぼう

- For example, if you write the command “if path to the _____” and place turn right inside the conditional,
- then when Steve reaches an open path to the _____.
- he will always turn _____.
- If there is _____ opening to the right he will not turn right.
- These conditional if commands are helpful when you run code in _____ situations such as _____ ruins in underwater caves.
- Try using _____ and take your code for a spin.

- 「右にみちがあったら」のコマンドの中に「右に曲る」と入れたら
- スティーブは右にみちがあるときには
- かならず、右にまがるんだ
- もし、右にまがる道がなければ、右にはまがらない
- このような、条件のコマンドが役に立つのは、海底の不思議な廃墟のように何が待っているかわからないときだよ
- ブロックを使って、カッコいいプログラミングをしてみよう

- ① unpredictable
- ② the if block
- ③ no
- ④ mysterious
- ⑤ right
- ⑥ right
- ⑦ right

- _____
- Netty's ruins were _____.
- I really gotta _____ of my parents' house.
- So _____ do you think?
- Are _____ right for us to complete the final puzzles?
- Let's _____.

- わーすごい！
- ネットティーの家はカッコいいね
- 早く私も一人ですみたいな
- さあ、どうだった？
- 最後のパズルを解く条件はわかった？
- さあやってみよう。

- ① give it a go
- ② the conditions
- ③ what
- ④ move out
- ⑤ Wow!
- ⑥ awesome